

BADMINTON (Male and Female) PERFORMANCE EVENT

Badminton is only offered at RSC and not at ISC.

Choice of Ends or Service

Before the start of a match, the players should toss a coin. The winner of the coin toss can either opt to serve or choose which side of the court to play on. Once the winner has decided, the loser takes the discarded option.

Scoring

In a badminton match players aim to win the best of three sets, each of which is played to 11 points. Each time a player wins a rally, he receives a point and the right to serve for the next point. The first to 11 points wins the set. Like in tennis, each set must be won by a two-point margin. If a game is tied at 10-10, the game continues until one player achieves a two-point lead or scores 20 points (20-19 is an acceptable victory).

Serving

The server must hit the base of the shuttlecock in a single stroke with his racket pointing downward. Neither the server nor the receiver can lift a foot off the ground until the shuttlecock has been served. The shuttlecock has to be below the server's waist (defined as the lowest rib of the server) when it makes contact with his racket. The shuttlecock must make it past the receiver's service line and stay within the court boundaries; otherwise, the serve is a fault, resulting in a point being awarded to the receiver and service passing to him. There are no double faults in badminton. The player serves from the right if his score is an even number and from the left if his score is an odd number. The receiver stands in the court box diagonally opposite to the server. The receiving player cannot come forward of the service area.

The Game

After a serve the rally can take place anywhere within the court boundaries, and a point is scored when the shuttlecock hits the ground within these boundaries. If the server wins the point, he continues to serve. If the receiver wins the point, he becomes the server. If the shuttlecock lands outside the court boundaries, this is a fault, and a point goes to the receiver. Similarly, if a player fails to get the shuttlecock over the net, this is also a fault. It is also classed as a fault if the shuttlecock hits the ceiling. The shuttlecock can only be hit once in a rally. Though only the base can be hit in the serve, the feathers of the shuttlecock can be hit during a rally.

Let

Rallies can be replayed if something disturbs its flow, for example, people wandering across the court or something landing on the court. This is known as a let. In a competitive match, these will be at the umpire's discretion. If one player serves before the receiver is deemed ready, the umpire may give a let and ask the server to replay the point. This cannot happen if the receiver returns the serve.

БАДМИНТОН
(Мальчики - девочки)
Очные соревнования

Данная номинация проводится только на региональной олимпиаде школьников.

Жеребьёвка

Перед началом матча проводится жеребьёвка. Сторона, выигравшая жребий, может выбрать

- а) подавать или принимать подачу,
- б) начинать игру на одной или другой стороне корта.

Сторона, проигравшая жеребьёвку, после этого, делает оставшийся выбор.

Счёт

Матч должен состоять, максимум, из трех геймов. Гейм выигрывает сторона, первой набравшая 11 очков. При счете «10-10» сторона, которая первая набирает разницу в 2 очка, выигрывает гейм. При счёте «19-19» сторона, выигравшая 20-е очко, выигрывает гейм.

Система очков и подача

Если подающая сторона выигрывает розыгрыш, ей засчитывается очко. Затем она снова начинает подачу. Если розыгрыш выигрывает принимающая сторона, ей засчитывается очко. Затем принимающая сторона становится новой подающей стороной. Стороне, выигравшей розыгрыш, засчитывается очко. Сторона может выиграть розыгрыш, если соперник(и) допускают ошибку или если волан вышел из игры, коснувшись поверхности корта на стороне соперника(ов).

Сторона, выигравшая гейм, первой подает в следующем гейме. подача в одиночной игре в бадминтон

Игроки должны подавать (и принимать) со своего правого поля подачи, когда подающий не имеет очков или имеет четное количество очков в этом гейме.

Игроки должны подавать (и принимать) со своего левого поля подачи, когда подающий имеет нечетное количество очков в этом гейме.

Смена сторон в бадминтоне

Игроки должны поменяться сторонами:
по окончании первого гейма;
перед началом третьего гейма (если он нужен)

Правила подачи в бадминтоне

Подающий и принимающий должны стоять в пределах диагонально расположенных полей подачи, не касаясь линий, ограничивающих эти поля.

Ракетка подающего должна первоначально ударить по головке волана.

Весь волан должен находиться ниже талии подающего в момент удара по нему ракеткой.

Стержень ракетки подающего, в момент удара по волану, должен быть направлен явно вниз.