

Настольный теннис

Правила соревнований

Соревнования по настольному теннису подразделяют на личные и парные в зависимости от возраста участников:

Настольный теннис Мальчики (одиночный разряд) (Очная)

Настольный теннис Мальчики (пары) (Очная)

Настольный теннис Девочки (одиночный разряд) (Очная)

Настольный теннис Девочки (пары) (Очная)

Настольный теннис (пары - смешанные) (Очная) РОШ

Участник соревнований имеет право:

- проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;
- получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры;
- обратиться к судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или с просьбой;
- на кратковременный перерыв с разрешения судьи для приведения в порядок своей игровой формы;
- взять один перерыв продолжительностью до 1 минуты после любой завершившейся партии встречи, а также один за встречу тайм-аут продолжительностью до 1 минуты в любой партии встречи и при любом счёте, между розыгрышами;
- взять перерыв длительностью до 5 минут для отдыха между встречами, которые проводятся подряд;
- сделать несколько тренировочных ударов после замены повреждённых в ходе встречи мяча или ракетки;
- покидать в случае необходимости игровую площадку, пока мяч в игре, а также для возвращения мяча в игровую зону после розыгрыша (под наблюдением судьи).

Участник соревнований обязан:

- соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;
- знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;
- быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи, ему засчитывают поражение);
- провести все предусмотренные расписанием встречи (участник, отказавшийся от продолжения соревнований без уважительной причины, может быть дисквалифицирован судьёй);
- выступать в опрятной, чистой и хорошо пригнанной спортивной одежде;
- вести игру в полную силу, не допуская умышленного проигрыша отдельных очков, партий или встреч (за нежелание вести борьбу участник может быть дисквалифицирован судьёй);
- независимо от причины, по которой игрок получил разрешение покинуть игровую площадку, его отсутствие допустимо не более 10 минут, после чего отсутствующему игроку засчитывают поражение (при этом в незавершенной партии его противнику добавляется столько очков, сколько необходимо для выигрыша данной партии, следующие - несыгранные партии этой встречи засчитываются также в пользу соперника со счётом 11:0);

- поблагодарить рукопожатием по окончании встречи соперника и судей, проводивших встречу.

Участнику запрещено:

- вступать в пререкания с судьями и соперниками;
- затягивать преднамеренно игру;
- оказывать (любым способом) влияние на принятие судьёй решения по результату розыгрыша;
- повреждать или наносить преднамеренно удары по оборудованию (столу, сетке, ограждению), а также любому спортивному или личному имуществу;
- действовать неуважительно (выражениями или жестами, громкими возгласами или комментариями к игре, бросанием ракетки и т.п.) по отношению к зрителям, соперникам или официальным лицам;
- намеренно мешать (любыми своими действиями) проведению других встреч.

Подача

В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой ладони неподвижной свободной руки.

Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел почти вертикально не менее чем на 16 см после того, как он покинул ладонь свободной руки и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему.

Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев "над или вокруг" комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего, а в парных играх – чтобы мяч коснулся последовательно правой "полуплощадки" подающего, а затем правой "полуплощадки" принимающего.

С момента начала подачи до момента удара по мячу, мяч должен находиться позади концевой линии половины стола подающего и выше уровня игровой поверхности, и при этом мяч не должен быть скрыт от принимающего игрока подающим или его партнёром по паре, или чем угодно, что "надето на них".

Как только мяч подброшен, свободная рука подающего должна быть убрана из пространства между мячом и сеткой. Пространство между мячом и сеткой ограничивается мячом, сеткой и её воображаемым вертикальным продолжением.

Игрок обязан подавать так, чтобы судья или могли видеть, что он выполняет все требования, предъявляемые Правилами к подаче, и любой из них имеет право решить, что подача неправильная.

В случае, если в первый раз во время встречи судья не уверен в правильности подачи, любой из них может остановить розыгрыш и предупредить подающего. Любая следующая в этой встрече подача того же игрока считается неправильной, если она не является очевидно правильной.

В порядке исключения судья может допустить отклонения от требований к правильной подаче, если выполнению этих требований препятствует физический недостаток подающего.

Поданный или возвращённый мяч следует ударить так, чтобы он пролетел "над или вокруг" комплекта сетки и коснулся половины стола соперника сразу или после касаний комплекта сетки.

Порядок игры

В одиночных встречах подающий должен первым выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют возврат.

Переигровка

Розыгрыш переигрывается, если:

- при подаче мяч, пролетая "над или вокруг" комплекта сетки, коснётся его, при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно, или принимающий (или его партнер) "помешает мячу";
- подача выполнена, когда принимающий (пара) не готов к приёму мяча, при условии, что никто из принимающих не пытался ударить по мячу;
- ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла по вине внезапного внешнего воздействия на игрока;
- игра прервана судьёй;
- если принимающий находится в инвалидной коляске и в это время мяч при подаче, выполненной во всех других отношениях правильно:
- после касания половины стола на стороне принимающего возвращается в направлении сетки;
- останавливается (без поступательного движения к принимающему) на половине стола стороны принимающего;
- во время одиночной встречи после касания половины стола на стороне принимающего покидает её в направлении любой из её боковых линий.

Игра может быть остановлена:

- для исправления ошибки в очередности подачи, приёма или смены сторон;
- для введения правила активизации игры;
- для предупреждения или наказания игрока или советчика;
- поскольку игровые условия изменились настолько, что это может повлиять на исход розыгрыша.

Очко

Если розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:

- его соперник не выполнил правильную подачу;
- его соперник не выполнил правильный возврат;
- после его подачи или возврата мяч до удара его соперника коснётся чего-либо, кроме комплекта сетки;
- мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись её, после того, как соперник ударил по мячу;
- его соперник мешает мячу;
- его соперник умышленно ударяет мяч дважды подряд;
- его соперник или то, что на нём надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;
- его соперник или то, что на нём надето, коснется комплекта сетки, пока мяч в игре;
- его соперник коснётся свободной рукой игровой поверхности.

Партия

Партию выигрывает игрок, первым набравший 11 очков, если только оба игрока не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком, который первым наберёт на 2 очка больше соперника.

Полуфинальные и финальные игры проходят до 21 очка в каждой партии, если только оба игрока не набрали по 20 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком, который первым наберёт на 2 очка больше соперника.

Встреча

Встречу следует проводить на большинство максимум из трёх партий.

Выбор подачи, приема и стороны

Право выбрать начальный порядок подачи, приёма и сторону стола определяется возрастом соперника. Младший игрок может выбрать подавать или принимать первым или же начать встречу на выбранной им стороне стола. Когда один игрок выбрал право первым подавать или принимать или право начать игру на определённой стороне, его соперник должен сделать оставшийся выбор.

После каждых двух засчитанных очков принимающий игрок должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберёт по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остаётся таким же, но только после каждого очка.

Игрок, подающий первым в партии, должен принимать первым в следующей партии этой одиночной встречи.