

Мини-футбол

Число игроков

В матче участвуют две команды, каждая из которых состоит не более, чем из пяти игроков, в том числе одного вратаря.

Минимальное число, при котором команды допускаются к игре, равно пяти. Если в случае удаления игроков в какой-либо из команд остается меньше 3 полевых игроков, то матч прекращается. Команде засчитывается поражение 0:5.

Максимальное количество запасных игроков, используемое каждой из команд на протяжении всего матча, равно пяти.

Число "летучих" замен по ходу матча не лимитируется, за исключением вратаря, которого можно заменить только в тот момент, когда мяч выходит из игры. Игрок, который был заменен, становится запасным и может снова вернуться на площадку вместо какого-либо другого игрока.

"Летучая" замена - это замена, которая производится в тот момент, когда мяч находится в игре. Такая замена осуществляется при соблюдении следующих условий:

а) игрок, которого заменяют, должен покинуть площадку через боковую линию на своей половине зоны замены;

б) игрок, который выходит на замену, имеет право вступить на площадку только в своей зоне замены и только в тот момент, когда игрок, которого заменили, покинул площадку;

в) запасной игрок независимо от того, принимает он участие в игре или нет, должен нести такую же ответственность за свои действия, что и игрок, находящийся на площадке;

г) замена считается завершенной в тот момент, когда запасной игрок выходит на площадку; с этого момента он становится игроком основного состава, а игрок, которого заменили - запасным.

Вратарь имеет право поменяться местами с любым другим игроком своей команды. Это осуществляется только после разрешения судьи и только в тот момент, когда мяч выйдет из игры.

Обмундирование игроков

Игрок не должен носить никак предметов, представляющих опасность для себя и других игроков.

Обмундирование игрока состоит из футболки, длинных трусов или трико, гетр, щитков и обуви. Разрешается играть в тренировочных или гимнастических туфлях с верхом из ткани или мягкой кожи и подошвой из резины или подобного материала. Играть без обуви запрещается. Обувь с шипами недопустима.

На футболках игроков должны быть номера. Футболисты одной команды не должны иметь одинаковых номеров.

Одежда вратаря по цвету должна отличаться от одежды игроков обеих команд и судей.

Продолжительность игры

Продолжительность игры составляет два равных периода по 10 минут "чистого времени" (однако главный судья имеет право в случае длительных остановок матча добавлять время по собственному усмотрению).

Команды имеет право на взятие в каждом тайме по одному тайм-ауту продолжительностью 1 мин.

Перерыв в игре не должен превышать 3 минут.

Начало игры

Перед началом игры:

1. Проводится жеребьевка для выбора сторон площадки или права начального удара. Команда по жребию получает право выбрать сторону площадки или начальный удар.

По сигналу главного судьи один из игроков начинает игру ударом с места (т.е. ударом ногой по неподвижному мячу, лежащему в центре площадки), мяч при этом должен быть направлен на половину площадки соперников. Все игроки должны находиться на своей половине площадки, причем игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны располагаться на расстоянии не менее 3 метров от мяча до тех пор, пока начальный удар не будет выполнен. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший начальный удар, не имеет права вторично коснуться мяча раньше кого-либо из остальных игроков.

2. После забитого мяча игра возобновляется так же, как и в начале игры, той командой, в ворота которой был забит гол.

3. После перерыва между таймами команды меняются сторонами площадки, и начальный удар выполняется игроком той команды, которая не производила его в начале игры.

4. Мяч, забитый в ворота непосредственно с начального удара, не засчитывается.

5. После временного прекращения игры, прерванной по причине, не предусмотренной правилами, при условии, что мяч непосредственно перед остановкой находился в пределах площадки, т.е. не пересекал боковую линию или линию ворот, игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, если только он не находился в этот момент в штрафной площади. В последнем случае "спорный мяч" разыгрывается на 6-метровой границе штрафной площади в точке, ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

При розыгрыше "спорного мяча" судья, взяв мяч в руки, дает ему возможность упасть на площадку. Мяч считается в игре после того, как он коснется площадки. Если при этом мяч выйдет за пределы площадки прежде, чем коснется ее поверхности, то судья должен повторить розыгрыш "спорного мяча". Ни один из игроков не должен касаться мяча до тех пор, пока он не коснется площадки. При несоблюдении этого условия розыгрыш "спорного мяча" повторяется.

Мяч в игре и вне игры

Мяч считается вышедшим из игры:

а) он полностью пересек линию ворот или боковую линию по поверхности площадки или воздуху;

б) игра остановлена судьей.

В течение всего остального времени, от начала до окончания матча, мяч считается в игре, в том числе и в тех случаях, когда:

а) мяч отскакивает на площадку от стойки ворот или от перекладины;

б) мяч попадает в судью, находящегося в пределах площадки;

в) произошло нарушение правил, но судья еще не остановил игру.

Результат игры

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию между стойками и под перекладиной и если при этом игрок атакующей команды умышленно не внес, не вбросил и не протолкнул мяч в ворота рукой.

Команда, забившая в течение всего мяча большее количество голов, считается победителем. Если не было забито ни одного мяча или команды забиили одинаково количество голов, то игра считается закончившейся вничью.

Нарушение правил и недисциплинированное поведение игроков

Игрок, который совершит одно из следующих нарушений:

- а) ударит или попытается ударить соперника ногой;
- б) опрокинет соперника, т.е. свалит или попытается свалить его подножкой или наклонившись перед ними или за ним;
- в) прыгнет на соперника;
- г) грубо или опасно нападет на соперника;
- д) толкнет соперника сзади;
- е) ударит или попытается ударить соперника или плюнет в него;
- ж) задержит соперника;
- з) толкнет соперника;
- и) толкнет соперника плечом;
- к) подкатится при попытке сыграть в мяч, когда мяч в игре или попытается подкатиться под соперника (отбор мяча в подкате);
- л) сыграет в мяч рукой, т.е. остановит, ударит или толкнет мяч рукой (это не относится к вратарю, находящемуся в пределах своей штрафной площади своей команды)

должен быть наказан *штрафным ударом*, который производится игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

Если одно из перечисленных выше нарушений умышленно совершит игрок защищающейся команды в пределах штрафной площади, атакующая команда получает право на 6-метровый удар. При этом не имеет значения, где находился мяч в момент нарушения, лишь бы он был в игре.

Игрок, который совершит одной из следующих нарушений:

- 1) сыграет, по мнению судьи, опасно. Например, попытается ударить по мячу ногой в то время, когда он находится в руках у вратаря;
- 2) не владея мячом, будет умышленно блокировать соперника, т.е. перемещаться между ним и мячом или становиться на пути соперника так, чтобы своим корпусом препятствовать его продвижению.
- 3) атакует вратаря, за исключением тех случаев, когда он находится за пределами штрафной площади своей команды;
- 4) будучи вратарем:
 - а) выбросит мяч так, что тот, не коснувшись никого из других игроков, приземлится только на половине команды соперников. В этом случае провинившийся должен быть наказан свободным ударом, который производит противоположная команда с любой точки средней линии.
 - б) выбросит мяч рукой или ударит ногой, а затем снова дотронется до него или будет контролировать мяч руками, получив его от своего партнера по команде;
 - в) непосредственно после броска от ворот получит мяч от партнера по команде и дотронется до мяча или будет контролировать его руками;
 - г) касается или контролирует мяч руками или ногами более 4-х секунд на любой половине площадки;

д) после броска от ворот он получает мяч от партнера по команде, если при этом мяч не пересек среднюю линию или им не сыграл или не коснулся соперник
должен быть наказан *свободным ударом*, который производится с места, где произошло нарушение.

Игрок должен быть *предупрежден* если он:

- а) во время "летучей замены" выходит на площадку до того, как игрок, которого он заменяет, полностью покинул ее, или выходит на площадку все зоны замены;
- б) систематически нарушает правила игры;
- в) словами или жестами выражает демонстративное несогласие с каким-то решением судьи;
- г) допускает неспортивное поведение.

За любое из указанных нарушений, если оно только по своему характеру не заслуживает более серьезного наказания, игрок помимо предупреждения, наказывается свободным ударом, пробиваемым игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. Если это нарушение произошло в пределах штрафной площади нарушителя, свободный удар производится с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту нарушения точки.

Игрок должен быть *удален* с площадки, если он, по мнению судьи:

- 1) виновен в серьезном нарушении правил;
- 2) ведет себя безобразно;
- 3) допускает оскорбительные выражения;
- 4) получив предупреждение, допускает нарушение, заслуживающее второго предупреждения.

Если, по мнению судьи, игрок движется к воротам соперника и имеет реальную возможность забить мяч, а соперник атаковал его с нарушением правил, т.е. таким нарушением, которое наказывается штрафным ударом (или пенальти), то игрок должен быть удален с поля за серьезное нарушение правил игры.

Если, по мнению судьи, полевой игрок, сыграв в своей штрафной площади рукой, лишает соперника явной возможности забить мяч, он должен быть удален за серьезное нарушение правил игры.

Штрафной и свободный удары

Для того, чтобы отличить свободный удар от штрафного, судья, назначив свободный удар, должен поднять руку вверх над головой и не опускать ее до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч при этом не коснется кого-либо из игроков или не выйдет из игры.

Штрафной удар отличается от свободного тем, что при штрафном ударе мяч, непосредственно забитый в ворота наказанной команды засчитывается, а при свободном ударе засчитывается лишь в том случае, если мяч после удара до того, как попасть в ворота, коснулся кого-либо из игроков.

При выполнении штрафного или свободного удара все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 метров от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

В момент выполнения штрафного или свободного ударов мяч должен лежать неподвижно. Игрок, который ударил по мячу, не имеет права касаться его

вновь до тех пор, пока до мяча не дотронется или сыграет им какой-нибудь другой игрок.

Набранные нарушения

1. Набранные нарушения относятся ко всем нарушениям. Когда команда набирает пять нарушений, за которые назначаются штрафные удары, во внимание принимаются только эти нарушения. Гол может быть забит с этого удара.

2. Штрафные удары, назначенные за первые пять нарушений в каждой половине игры, могут быть защищены стенкой.

3. Начиная с шестого штрафного удара, "стенка", как средство защиты от удара, не разрешается.

а) Игроки, кроме защищающего вратаря и игрока, выполняющего удар, который четко определяется, остаются на площадке, но за воображаемой линией, т.е. линией мяча, параллельной линии ворот и за штрафной площадкой.

б) Вратарь остается в своей штрафной площадке, но не ближе 5 метров от мяча.

в) Игроки команды соперника также должны находиться в 5 метрах от мяча и не должны мешать игроку, производящему удар. Никто из игроков не должен пересекать воображаемую линию, пока мяч не пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

г) Игрок, выполняющий удар, бьет по мячу с намерением забить гол, и не должен пасовать мяч другому игроку.

д) Когда удар выполнен, никто из игроков не может касаться мяча, пока его не коснется вратарь, или мяч не отскочит от стойки или перекладины ворот или не покинет площадку.

е) удар не может быть выполнен с расстояния менее, чем 6 метров от линии ворот. Если нарушение, которое в обычных условиях приводит к свободному удару, произошло в штрафной площадке, удар назначается с 6-и метров в точке, ближайшей к месту нарушения.

ж) После пятого нарушения любой команды игрок совершает еще одно нарушение на своей половине или на половине соперника перед воображаемой линией, параллельной средней линии, но проходящей через отметку 12-метрового удара, удар назначается с этой точки площадки.

з) Если назначается дополнительное время, все набранные нарушения второго тайма продолжают накапливаться в дополнительное время.

6-метровый удар

6-метровый удар производится с 6-метровой отметки. До момента его выполнения все игроки, за исключением вратаря защищающейся команды и игрока, производящего удар, должны находиться на игровой площадке за пределами штрафной площади на расстоянии не менее 5 метров от 6-метровой отметки. До тех пор, пока мяч не войдет в игру, вратарь защищающейся команды должен стоять на линии ворот между стойками, не переступая ногами. Игрок, выполняющий 6-метровый удар, ударом ногой должен направить мяч вперед. Он не имеет права затем вторично касаться мяча до тех пор, пока до него не дотронется кто-то из других игроков. Мяч считается в игре, если он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Мяч, забитый непосредственно с 6-метрового удара, засчитывается.

При выполнении 6-метрового удара в игровое время или время после первого или второго тайма, предоставленное для пробития 6-метрового удара, гол не следует отменять, если мяч перед тем, как попасть в ворота, касается стоек,

перекладины или вратаря в любой последовательности, если при этом не было какого-нибудь нарушения правил.

Наказание

Удар с боковой линии

Когда мяч полностью пересекает боковую линию по поверхности площадки или по воздуху, он вводится в игру ударом ногой в любом направлении с боковой линии в том месте, где мяч ее пересек. Удар производится соперником игрока, который последним коснулся мяча перед тем, как мяч пересек боковую линию. В момент введения мяча в игру каждая из ступней игрока, производящего удар должна касаться боковой линии, либо располагаться за пределами площадки. Мяч должен быть неподвижно установлен на боковой линии, либо располагаться за пределами площадки. Он считается введенным в игру сразу же, как только пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший удар с боковой линии не имеет права касаться мяча до тех пор, пока до него не дотронется или не сыграет им кто-то другой из игроков. Игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 метров от мяча.

Гол, забитый в ворота непосредственно после удара с боковой линии, **не засчитывается.**

Бросок от ворот

Если мяч полностью пересек линию ворот с внешней стороны стоек по поверхности площадки или по воздуху, а также над перекладиной и последним его коснулся игрок атакующей команды, то назначается бросок от ворот. Вратарь, находящийся в пределах штрафной площади своей команды, вводит мяч в игру. Мяч считается введенным в игру в тот момент, когда он покинет пределы штрафной площади.

Бросок от ворот считается выполненным, если мяча коснется кто-то из остальных игроков за пределами штрафной площади или он стукнется о поверхность площадки на половине команды, вводящей его в игру.

Угловой удар

Если мяч полностью пересек линию ворот с внешней стороны стоек по поверхности площадки или по воздуху, а также над перекладиной и последним его коснулся игрок защищающейся команды, то назначается угловой удар.

Угловой удар производится ногой по неподвижному мячу, который устанавливается точно в месте пересечения линии ворот и боковой линии.

Игроки противоположной команды при угловом ударе должны располагаться не ближе 5 метров от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру, т.е. пока не пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший угловой удар, не имеет права касаться мяча вновь до тех пор, пока до него не дотронется другой игрок.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, **засчитывается.**