

CHESS

ELIMINATION/PERFORMANCE EVENT

Players **should have their own board and chessmen**. All contestants are to abide by the dress codes for nonathletic events.

Players designated "white" and "black" sit on opposite sides. Each player has 16 pieces, which are placed on the board at the beginning of the game. The following rules will apply:

Object of Play - The game is won by capturing the adverse king. The capture is never consummated; when the king is attacked and cannot escape, he is said to be "checkmated" and the game ends. Many games end by resignation of a player who sees that he cannot escape eventual defeat.

Drawn Games - A game may be abandoned as drawn for any of the following reasons: insufficient force, stalemate, perpetual check, agreement by both parties, or the 50-move rule.

NOTE: The 50-move rule may be called at any time by a player who is at a disadvantage, but the 50-move rule is canceled if any piece is captured or if any pawn is moved.

Other Rules to Remember

1. White moves first; thereafter the players move alternately. The younger player will have first choice of white or black.
2. A player may not touch a piece without asking his opponent, unless he plans to play that piece.
3. After three (3) minutes, time will be called; the player has one (1) minute to finish his play or forfeit the game.
4. A player should not disturb his opponent or allow those watching to do so. There shall be no talking by players or spectators in the competition area.
5. The tournament will be conducted according to the rules of the International Chess Federation, whose address is given below.
6. Chess is a one-game-only elimination match with a possibility of losers selected for playback. At the discretion of the Chief Judge, players may be asked to play 2 of 3 matches for quarterfinals, semifinals, and finals.

REMINDERS: Competitors must be available to play at designated times. Chess clocks may be used in the quarterfinal rounds or at the discretion of the Chief Judge. Once used, chess clocks must apply to all contestants thereafter.

ШАХМАТЫ

Организаторы просят участников привезти с собой доски и наборы шашек. Все участники должны соблюдать общие требования по форме одежды.

Игроки, обозначенные как "белые" и "чёрные", сидят по разные стороны игрового стола. Каждый игрок имеет 16 фигур, которые размещаются на игровом поле в начале игры.

Цель игры: игра выиграна, когда захвачен король противника. Когда король атакован и не может двигаться, то объявляется «мат», и игра заканчивается. Многие игры заканчиваются, когда игрок, который видит, что он не может убежать, и соглашается с поражением.

Игра может завершиться вничью в том случае, если ни один из игроков не имеет преимущества, достаточного для того, чтобы выиграть партию. В данном случае назначается переигровка, в которой участники меняются цветами фигур.

Примечание: правило 50 ходов может быть запрошено в любое время игроком, который находится в невыгодном положении, но оно отменяется, если все фигуры захвачены, или все пешки удалены.

Во время соревнований будут применяться следующие правила:

1. У белых есть право первого хода.
2. Младший игрок получает белый цвет фигур.
3. Белые двигаются первыми, после чего игроки делают ходы поочередно.
4. Игрок не может коснуться фигуры, если он не планирует делать ход именно этой фигурой. Если фигуру нужно поправить, игрок оповещает об этом противника.
5. На обдумывание хода дается 3 минуты. У игрока есть одна минута, чтобы закончить свою игру или согласиться с поражением.
6. Игрок не должен мешать сопернику. Нельзя переговариваться с болельщиками в зоне соревнований.
8. Шахматы - это матч на выбывание только в одной игре.

Напоминания: конкуренты должны приступать к игре в назначенное время.